

# Vergessen Sie nicht, die 3 Standard-Pools *Full*, *Nonfull* & *Offsite* zu aktivieren

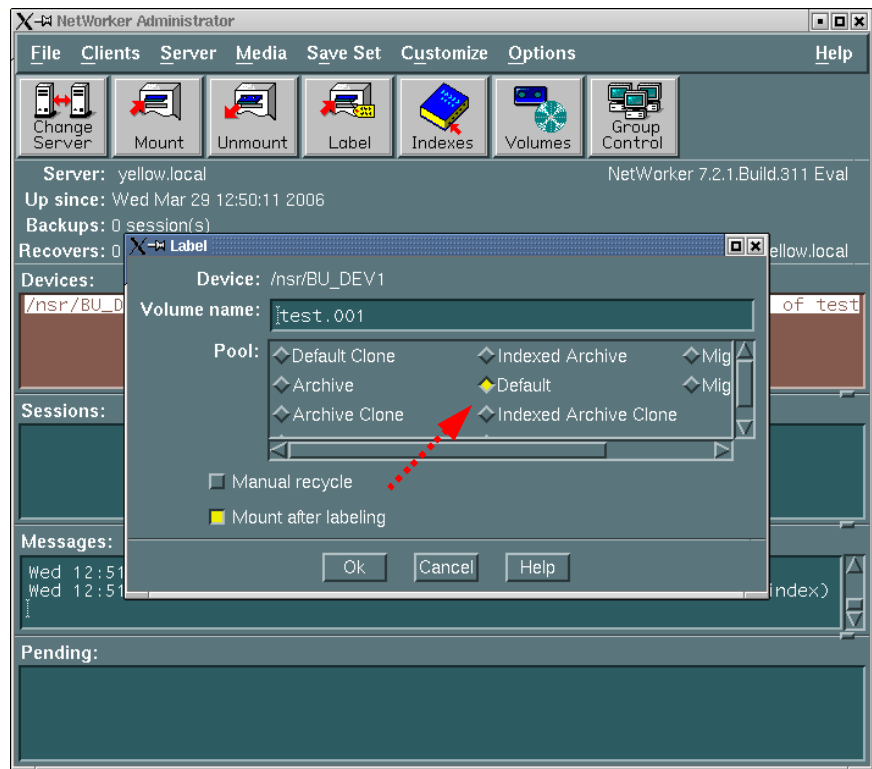


Wenn Sie den NetWorker 7.3 benutzen, vergessen Sie nicht, diese Pools zu **enablen**. Das gilt besonders dann, wenn Sie bislang den NetWorker für UNIX/Linux benutzt haben.

## Hintergrund

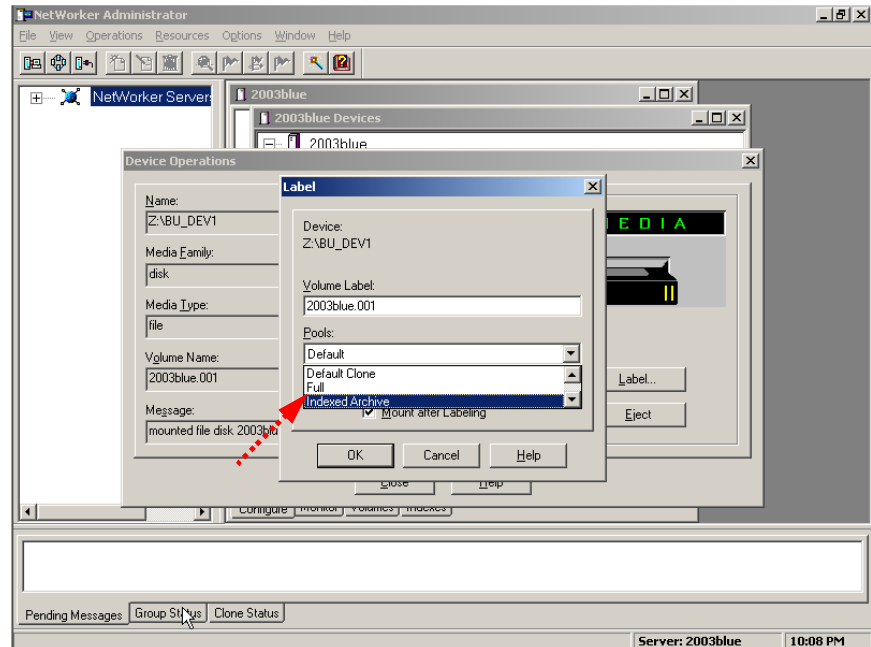
Die älteren NetWorker Versionen verhielten sich unterschiedlich:

Wollten Sie mit dem NetWorker Server für UNIX oder Linux ein Medium für einen nicht-aktiven Pool labeln, dann war dies einfach nicht möglich. Ein solcher Pool stand bereits für diesen einfachen Schritt nicht zur Verfügung. Ohne die entsprechende Änderung fehlte zum Beispiel der Pool *Full* in der Liste der verfügbaren Pools:



Durch dies Verhalten wurde ein NetWorker Administrator sehr schnell über einen abgeschalteten Pool informiert.

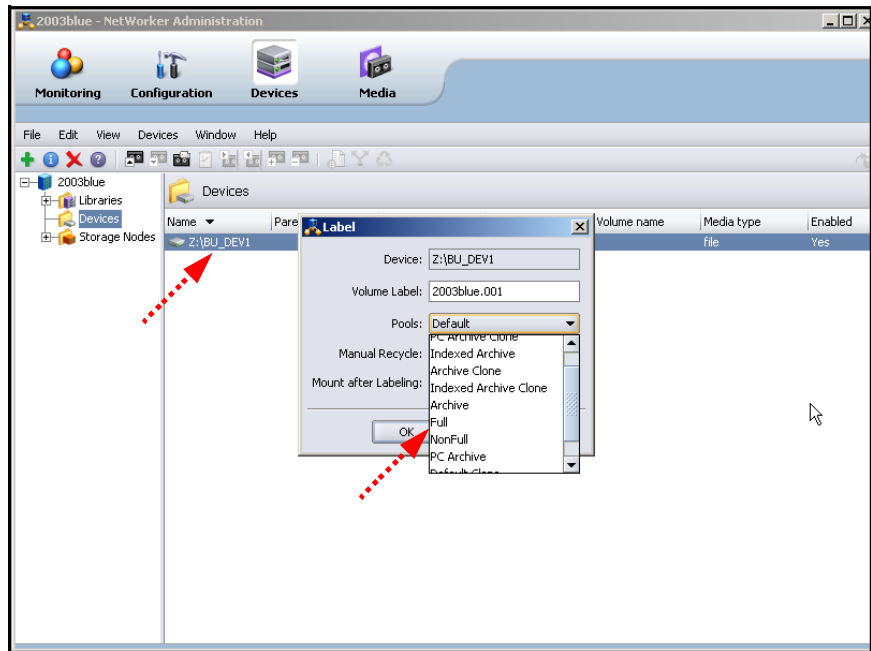
Benutzen Sie den NetWorker Server für Windows, so konnten Sie jedoch sehr wohl ein Medium für einen abgeschalteten Pool, wie zum Beispiel für den Pool *Full*, labeln:



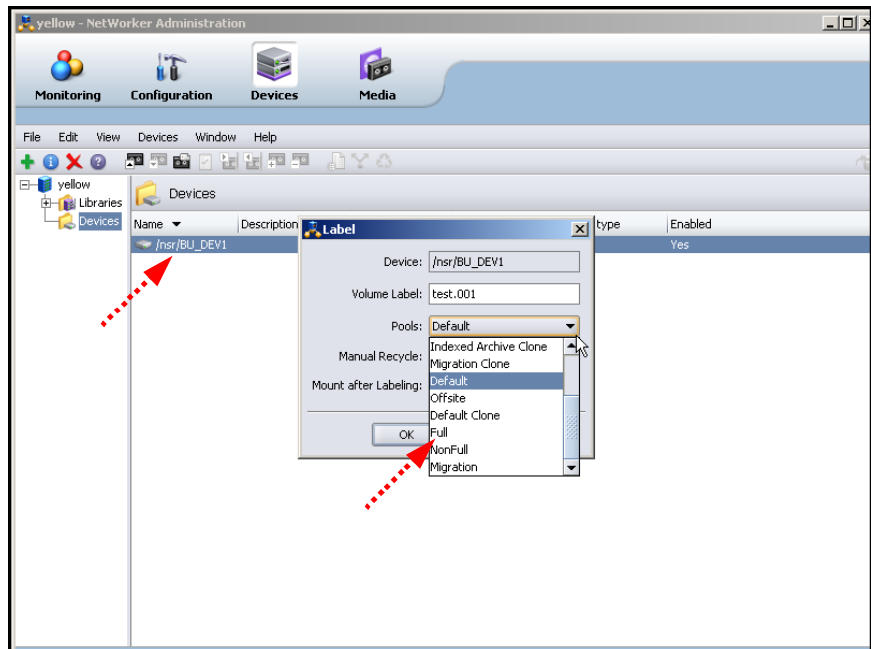
Wenn Sie jedoch vergaßen, den Pool anschließend zu enablen, wurde er nie benutzt - selbst wenn Sie entsprechende Medien präpariert hatten.

Beim NetWorker 7.3 wurde dieses Verhalten **für alle Betriebssysteme** übernommen. Als NetWorker Verwalter für UNIX/Linux Server käme Ihnen jedoch diese Umstellung gar nicht in den Sinn und Sie würden nie an das geänderte Verhalten denken.

Für einen NetWorker Server für Windows ändert sich gar nichts:



Aber das gleiche Verhalten gilt jetzt auch für den NetWorker UNIX/Linux Server:



Der Grund hierfür liegt ausschließlich bei der Verwendung von Jukebox-Medien:

- Auch hier darf natürlich ein nicht aktiver Pool keine Daten empfangen. Und das ist natürlich auch der Fall.
- Daß seine Medien doch gemountet werden können, erscheint erst einmal widersprüchlich, hat aber seinen Grund: Eine Jukebox Medien kann nämlich Medien eines nicht aktiven Pools auch nicht zum Lesen mounten - durch das geänderte Verhalten wurde dies jetzt möglich.