

## Wichtige Einschränkung beim Rücksichern von NetWorker/NetWare Clients beim Einsatz eines NetWorker 7.x Servers

Hierbei gibt es eine wichtige Einschränkung:

Wegen der neuen Methode der engeren Autorisierung ('stronger authentication') kann zwar ein NetWorker 7.x Server Daten eines Novell Clients sichern, **jedoch keine Save Set Recover Prozesse mehr durchführen**. Stattdessen muß der NetWorker Administrator jede einzelne Datei zur Wiederherstellung markieren, was bei NetWare Clients überdurchschnittlich lange dauert.

Dies ist ein bekanntes Problem - es wurde bereits in den *NetWorker 7.0 Release Notes* berichtet, jedoch nicht in den *NetWorker 7.1 Release Notes* wiederholt. Hier die fehlende Information aus dem Handbuch:

### **Restrictions for Pre-NetWorker 5.5 Clients Running on NetWorker 7.0 Servers (LGTpa50711, LGTpa51370)**

The NetWorker 7.0 release contains a new Access Control feature that changes the underlying authentication method for NetWorker clients authenticating to a NetWorker 7.0 server (such as NetWorker for NetWare 4.x clients and NetWorker for Sun OS 4.x clients). As a result, any client base earlier than NetWorker 5.5 will experience the following restrictions:

- Performing a save set recover (LGTpa50711).
- Performing the following operations with the nwwadmin program on UNIX and Windows platforms, or with `NETWORKR.NLM` on NetWare (LGTpa51370):
- Creating, deleting, or modifying any resource (for example, client or group resources).

**Note:** These resources can be viewed, but operations cannot be performed on them.

- Viewing indexes, back up volumes, or group status.

**Note:** High-level detail on indexes can be viewed, but low-level (save set) details cannot be viewed. Also, cross-check or reclaim-space cannot be performed on indexes.

- Performing all device operations, including: mount, unmount, label, and inventory.

**Note:** All other configurations are supported, such as NetWorker for NetWare 4.x or NetWorker for Sun OS 4.x clients authenticating to a NetWorker 5.x or 6.x server.

Momentan ist ein Workaround für dieses Problem leider nicht bekannt.