

Error: save: SYSTEM error: 'name' is not a registered client

Warum kann dieser Fehler selbst während einer Sicherung auftreten ? – 'normalerweise' wird er bereits beim Erstellen des Clients erwartet ?

Dies sind die Fakten:

- Sowohl der NetWorker Server als auch der Client sind beides Windows 2000 Rechner.
- Beide Rechner können sich erfolgreich über IP Adresse und Namen in beide Richtungen erreichen (ping).
- `ipconfig /all` zeigt 'normale' Ergebnisse bei beiden Rechnern.
- Der NetWorker Server kann eine neue Client Resource nur erstellen, wenn er den Rechnernamen irgendwie in eine IP-Adresse auflösen kann. Da dies über die `hosts` Datei fehlerfrei funktionierte, war auch die Erstellung der Client Resource kein Problem.
- In diesem Fall wurde der Remote Client gerade angelegt, eine manuelle Sicherung aber war trotzdem nicht möglich:

```
E:\>save -s avus2 -v D:\TEST10K
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for /
save: got prototype for REPAIRDISK:\
save: got prototype for C:\
save: got prototype for D:\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\inetsrv\
save: got prototype for E:\WINNT\cluster\
save: duplicate directory spec for E:\WINNT\cluster\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\config\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\NtmsData\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\dlldata\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\CatRoot\{F750E6C3-38EE- //
  11D1-85E5-00C04FC295EE}\
save: got prototype for C:\
save: got prototype for E:\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\config\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\config\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\config\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\config\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\config\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\wins\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\dhcp\
save: got prototype for E:\WINNT\system32\
```

```
save: got prototype for E:\Documents and Settings\Administrator\  
save: got prototype for E:\  
save: got prototype for E:\WINNT\  
save: got prototype for E:\  
save: got prototype for E:\WINNT\  
save: got prototype for E:\Documents and Settings\Administrator\Local  
Settings\Temp\  
save: got prototype for E:\WINNT\Debug\  
save: got prototype for E:\WINNT\system32\DTCLog\  
save: got prototype for E:\WINNT\Registration\  
save: got prototype for E:\  
save: SYSTEM error: `dx2kserver' is not a registered client  
save: Cannot open save session with avus2  
save completion time: 11-01-03  2:37p  
  
E:\>
```

Meine Nachforschungen ergaben ein merkwürdiges Phänomen:

Obwohl der Befehl `ipconfig /all` die richtige IP-Adresse anzeigte, war in der Tat keine solche zugewiesen - das Feld in den Eigenschaften für die Netzwerkkarte war leer.

Seien Sie deshalb vorsichtig und verlassen Sie sich nicht, zumindest in einer Windows Umgebung, **ausschließlich** auf Werkzeuge wie `ping` und `ipconfig`.